1

Создать класс дробь(Fraction), конструктор которого принимает целые числа (num, den - числитель(numerator), знаменатель(denominator) ).

Выполнить

Атрибуты числитель и знаменатель в классе сделать приватными. Доступ к атрибутам реализовать через свойства.

Переопределить методы \_\_sub\_\_, \_\_add\_\_, \_\_mull\_\_, \_\_truediv\_\_

для того, чтобы можно было выполнять соответствующие математические действия с объектами класса дробь.

(Вычитание, сложение, умножение и деление).

Добавить класс миксин, в котором реализовать статические методы, для этих же операций(add, sub, mull, div). Добавить класс миксин в класс Fraction

Создать classmethod который из строки типа 'числитель/знаменатель'

возвращает объект класса дробь.

Переопределить метод \_\_str\_\_, который при выводе объекта на печать будет выводить строку вида num / den.

Создать объекты класса дробь.

Выполнить все реализованные методы.

2.

Создать класс Point2D. Координаты точки задаются 2 параметрами - координатами x, y на плоскости.

Реализовать метод distance который принимает экземпляр класса Point2D и рассчитывает расстояние между 2мя точками на плоскости.

Создать защищенный атрибут класса - счетчик созданных экземпляров класса.

Чтение количества экземпляров реализовать через метод getter.

Создать класс Point3D, который является наследником класса Point2D. Координаты точки задаются 3 параметрами - координатами x, y, z в пространстве.

Переопределить конструктор с помощью super().

Переопределить метод distance для определения расстояния между 2-мя точками в пространстве.

**Загрузить задание на git репозиторий, и прикрепить линк на него как ответ**